



# WPU Kunst und Informatik



7. + 8. Klasse

9. + 10. Klasse

Im WPU Kunst und Informatik wird es vorrangig um die praktische Arbeit am Computer gehen. Dabei werden außerdem technische Geräte wie digitale Foto- und Filmkameras oder Lego Mindstorms Roboter eingesetzt. Es stehen immer auch künstlerische Aspekte wie die Komposition von Fotos oder das Layout einer Homepage im Mittelpunkt. Aber auch beim Programmieren ist Kreativität gefragt!

## Computeranimation

### Geschichte des bewegten Bildes

- Daumenkino
- verschiedene Formen der Animation

### Einführung in PIVOT

- eigene einfache Animationen erstellen
- eigene Figuren und Hintergründe einsetzen

### Einführung in Scratch

- eigene Animationen erstellen
- eigene Zeichnungen ein-scannen und als Figuren animieren
- eigenen Trickfilm mit Storyboard generieren
- eigenes einfaches Computerspiel entwerfen

**Einen eigenen Trickfilm oder ein Computerspiel erstellen.**

## Fotografie und Bildbearbeitung

### Bildbearbeitung

- Einführung in Paint
- Bildformate
- einfache Zeichnungen
- Bilder digitalisieren

### Fotografie

- eigene Fotos erstellen
- Bildausschnitt
- Komposition
- Perspektive
- Licht
- Gegenlicht

### Einführung in Photoshop

- Bearbeiten der Fotografien
- Erstellen einer Fotomontage
- Einfügen von Texten

**Eigene Fotomontagen erzeugen.**

## Programmierung mit grafischem Zugang

### Roberta Lego Mindstorms

- einfache Bewegungsabläufe des Roboters programmieren
- automatisierte Bewegungen programmieren
- Einsatz von verschiedenen Sensoren



### BYOB und Snap!

- einfache Algorithmen einsetzen
- Weiterführung der Kenntnisse aus dem Block „Computeranimationen mit Scratch“
- eigene Computerprogramme schreiben

**Einen Roboter programmieren.**

## Videofilm und interaktive Videos

### Einführung in Windows Movie Maker

- Analyse von Werbung / Fernsehspots
- Erstellen eines eigenen Videoclips
- Einen Brickfilm (Lego Trickfilm) animieren
- Verwenden einer digitalen Filmkamera

### Gestaltung von Webseiten und ihre Technik

- Gestaltung einer Homepage
- Erwerb von HTML-Kenntnissen
- Layout und Design einer Internetseite

**Einen eigenen Film drehen. Eine eigene Webseite entwerfen.**